

ИГРЫ "ОРЛЁНКА", СОБРАННЫЕ ВЛАДИМИРОМ АТЯСОВЫМ (Часть 1)

Подвижные игры

Там, где подвижная игра, нет места скуке. Эти игры помогают сделать эмоциональную разведку, лучше познакомиться с ребятами.

Особенности подвижных игр: - Требуют двигательных усилий - Имеют соревновательный, творческий характер - Развивают умение действовать в команде - Соответствуют природе детства

Советы организаторам: 1. Увлекайте ребят игровой задачей («догони», «поймай», «найди») 2. Используйте элементы соревнования 3. Четко объясняйте правила, показывая действия 4. Будьте эмоциональны и непосредственны 5. Своевременно завершайте игру 6. Готовьте инвентарь заранее 7. Выбирайте безопасное место

Игры

Заколдованный замок - Игроки делятся на 2 команды: «расколдовывающие» и «защитники» - «Замок» - дерево/стена, у «ворот» - 2 игрока с завязанными глазами - Задача: незаметно дойти до замка и дотронуться - Защитники салят нападающих - По окончании - смена ролей

Светофор - Две линии на расстоянии 5-6 м - Водящий называет цвет - Игроки с этим цветом в одежде переходят безопасно - Остальных можно салить

А-рам-шим-шим - Водящий в центре круга с закрытыми глазами - Игроки бегут по кругу с речевкой - На кого укажут - выходит в круг - Если повернулись в одну сторону - выполняют задание

Заяц без логова - Игроки стоят парами («логова») - Двое водящих: «заяц» и «охотник» - Заяц прячется в «логово», освобождая другого «зайца»

Сантики-сантики-лим-по-по - Выбирается «показывающий», который меняет движения - Водящий должен угадать, кто показывает - Все повторяют движения показывающего

Здравствуйте - Водящий идет по кругу, задевает игрока - Оба бегут в разные стороны, здороваются при встрече - Кто первый займет место - побеждает

Отгадай, чей голосок - Водящий в центре круга с закрытыми глазами - Один игрок говорит «Скок, скок, скок» - Водящий угадывает, кто говорил

Водяной - Водящий с закрытыми глазами сидит в кругу - Игроки двигаются с речевкой - Водяной должен на ощупь угадать игрока

Вороны и воробьи - Две команды стоят спиной друг к другу - Ведущий называет команду - та ловит другую - Пойманные переходят в другую команду

Белки, орехи, шишки - Игроки встают по три («гнезда») - Ведущий называет - соответствующие игроки меняются местами - Водящий занимает свободное место

Поймай хвост дракона - Игроки стоят в колонне, держась за пояс - «Голова» ловит «хвост» - «Туловище» не должно разрываться

Невод - 2-3 игрока - «невод», ловят «рыб» - Пойманные присоединяются к «неводу» - Игра до последнего игрока

Кот и мыши - «Кот» спит в «домике» - «Мыши» подходят с речевкой - На слово «вон» - кот ловит мышей

Капканы - 6 игроков - «капканы» (пары с поднятыми руками) - Остальные - цепочкой проходят через капканы - По хлопку «капканы» захлопываются - Пойманные становятся капканами

Берег и река - Две линии: между ними - «река», по краям - «берег» - По команде прыгают в «реку» или на «берег» - Ошибающиеся выбывают

Волки во рву - «Ров» шириной 1 м (можно зигзагом) - 2-3 «волка» во рву ловят «зайцев» - Зайцы перепрыгивают ров

Белки на дереве - «Белки» стоят на «деревьях» (предметах) - «Собака» ловит бегающих «белок» - На «дереве» салить нельзя

Считалки - Все стоят в кругу с номерами - Водящий называет номера - игроки меняются местами - Кто остался без места - становится водящим

Подмигиши - Игроки стоят парами по кругу - Водящий подмигивает - игрок бежит к нему - Партнер может удержать

Атомы и молекулы - Все - «атомы», свободно двигаются - По команде объединяются в «молекулы» (2,3,5 атомов) - Команда «Реакция окончена» - снова расходятся

Русские народные игры

Салки - Варианты:

- Осаленный становится водящим
- Осаленный «заколдован» (руки в стороны)
- Можно добавить 2-3 водящих

Прятки - Водящий на «кону» считает - Найденные «застукиваются» - Последний найденный - новый водящий

Гуси - Диалог «гусей» и «хозяина» - «Волк» ловит «гусей»

Горелки - Игроки в колонне парами - На слова «последняя пара беги» - бегут вперед - Кто без места - водит

У медведя во бору - «Медведь» в «берлоге» - Дети идут «за грибами» с речевкой - На последних словах «медведь» ловит

Краски - «Монах» выбирает цвет - Игрок с этим цветом убегает - Если поймал - меняются ролями

Жмурки - Водящий с закрытыми глазами салит - Игроки подают голос - Осаленный становится водящим

Алёнушка и Иванушка - В кругу с завязанными глазами - Иванушка ловит Алёнушку по голосу

Казак-разбойник - Две команды: казаки и разбойники - Разбойники прячутся, оставляя следы - Казаки ищут по следам

Удочка - Водящий крутит скакалку - Игроки перепрыгивают - Кого задела - становится водящим

Кошки-мышки - В кругу с «воротами» - «Кошка» ловит «мышку» - Круг помогает «мышке»

Тише едешь - Водящий спиной к игрокам - На слово «стоп» - все замирают - Кто шевелится - возвращается

Али-Баба - Две команды стоят напротив - Вызывают игрока - тот разрывает цепь - Если разорвал - забирает игрока

12 палочек - Дощечка с 12 палочками - Водящий собирает, пока другие прячутся - Можно разбросать снова

Слон - Две команды: «слон» и «наездники» - «Наездники» запрыгивают на «слона» - «Слон» должен пройти 8-10 м

Игры с эстрады

Картошка - На все вопросы отвечать «Картошка» - Кто ошибся - выбывает

Пол, нос, потолок - Показывать называемое - Ведущий путает - игроки должны не ошибиться

Футбол - Две команды болельщиков - Жесты ведущего:

- Ладонь - «штанга»
- Кулак - «гол»
- Руки вниз - «мимо»

Пожалуйста - Выполнять команды только со словом «пожалуйста»

Ёжики - Кричалка с движениями - Девочки и мальчики кричат по очереди

Поехали - «Путешествие» по телу с хлопками - Ведущий называет части тела

Кому достанется приз - Проход по качающемуся бревну - Нужно добраться до приза

Кто? С кем? Куда? Зачем? - Отвечать словами на одну букву - Быстрота реакции

Счёт стихотворения - Считать слова в стихотворении - Делать два дела одновременно

Считалки

Примеры считалок:

На златом крыльце сидели
Царь, царевич,
Король, королевич,
Сапожник, портной.
Кто ты будешь такой?

Тара-Мара в лес ходила,
Шишки ела, нам велела.
А мы шишки не едим,
Таре-Маре отдадим.

Шла собака темным лесом
За каким-то интересом.
Инте-инте-интерес,
Выходи на букву "С".

Игры в кругу

Земля - вода - небо - Ведущий бросает мяч, называя категорию - Игрок называет соответствующее животное

Слухи - Шепотом передают фразу по кругу - Последний говорит вслух - Как изменилась фраза?

Да и нет не говорите - Ведущий задает каверзные вопросы - Нельзя говорить «да», «нет», «черное», «белое»

Масленичные игры

Царь горы - Забраться на горку и удержаться - Другие пытаются свергнуть «царя»

Два Мороза - «Морозы» ловят, «замораживают» - Можно «разморозить»

Третий лишний (с ремешком) - Бег по кругу с ремешком - Салить ремешком

Игры на свежем воздухе

Мотальщики - Намотать шнур с грузом на палку

У кого рука сильнее - Растягивание эспандера

Не урони мяч - Разобрать/собрать палочку, не уронив мяч

Соревнование «штангистов» - Подъем «штанги» из жгута

Пронеси, не уронив - Пронести палку с мячами

Накинь кольцо - Меткость бросков

Из лука по воздушным шарам - Попасть в шарики с буквами

Вокруг обруча - Прыжки через вращающийся обруч

Скакалка-подсекалка - Прыжки через вращающуюся скакалку

Падающая палка - Поймать падающую палку

Челнок - Прыжки в длину по очереди

Счет по кругу - Считать, пропуская числа с 7

Возьми булаву - На одну меньше булав, чем игроков

Перетягивание - Перетянуть за черту

Вдогонку за мячом - Гонка за мячом по номерам

Круговой «обстрел» - Передача мяча, «обстрел» сидящих

Неуловимый шнур - Гонка вокруг шнура

Разведчик и часовой - Захват мяча

Борьба за флажки - Захват флажков противника

Эстафеты-поезда - Бег «вагончиками»

Игры на воде

Гонка мячей - Передача мяча под водой и над головой

Дельфины - Прохождение через обручи (ныряя и поверху)

Гонка катеров - Эстафета с досками

Бой на воде - Стащить соперника с доски

За мячом в воду - Бросок мяча и заплыв

Мяч за черту - Водное поло с касанием бортика

Скакалка-подсекалка - Прыжки в воде через скакалку

Падающая палка - Поймать падающую палку в воде

Челнок - Прыжки в воде

Счет по кругу - Счет в воде с ограничениями

Возьми булаву - Водный вариант

Перетягивание - Водное перетягивание

Вдогонку за мячом - Водная версия

Круговой «обстрел» - Водная игра с мячом

Неуловимый шнур - В воде

Разведчик и часовой - Водный вариант

Борьба за флажки - В воде

Эстафеты-поезда - Водная эстафета

ИСТОЧНИК: https://ars-r.narod.ru/igry1_Atyasov.html

From:

<http://archive-orlyonok.ru/> - archive-orlyonok.ru

Permanent link:

http://archive-orlyonok.ru/igry/igry_orlenka_chast_1_atjasov?rev=1753021000

Last update: **2025/07/20 17:16**

