

4

ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ СТРАНИЧКА



ПРОГРАММИРУЕМ БУДУЩЕЕ

В девятой смене в детском лагере «Звёздный» прошла тематическая программа «Инженерное соревнование «Программируем играя». Мы взяли интервью у ребят этой программы и сейчас расскажем вам, почему игры – это не просто развлечение, и как будет выглядеть «Орлёнок» будущего.

данием компьютерных игр. На программу «Программируем играя» он попал, впервые соревнование:

– В моей школе каждый год проходит соревнование по ZoiBot. Есть три этапа: школьный, городской и всероссийский. Мы с командой победили во всероссийском и выиграли поездку в «Орлёнок» на эту программу.

Так же мы взяли интервью у Василия Егора, 13 лет из Барнаула. Он рассказал, что в будущем хочет создавать крупные игры в больших компаниях. В жанре приключений и головоломок. Любимая игра Егора – Trivia Night. В ней нужно решать задачи на логику и счёт, проходить вквы на знание фактов, словных и иностранных слов.

– Мне интересны дизайн и разработка игр, сказал он. – Но больше нравится программирование персонажей и мест, игровых механик. Также я учусь создавать



3D-модели в Blender, специальным приложением. Недавно сделал анимированный пончик. Программа «Инженерное соревнование» – это отличная возможность попробовать себя в роли программиста и понять, как устроена разработка приложений и игр.

- Илья ПЕРЕСАДЧЕНКО, 11 лет, г. Челябинск
- Глеб ДЕМЮХОВ, 12 лет, г. Москва
- Данил АГЕЕВ, 11 лет, г. Москва
- Карина СОНЧЕНКО, 11 лет, г. Новосибирск
- Варвара РАХМАНИНОВА, 11 лет, г. Моршанск



21 день ребята занимались программированием, разрабатывали игры и учебные приложения. Учились 3D-моделированию – проектированию 3D-предметов в специальных приложениях, рисованию спрайтов – прорисовка персонажа, его внешнего вида, одежды, цвета волос и других деталей, инженерии, и, конечно же, созданию компьютерных игр. Каждый из участников попробовал себя в качестве геймдизайнера, программиста, руководителя проекта. Здорово, что компьютерные игры могут быть не просто развлечением, а интересной и увлекательной работой!

У ребят в смене проходит инженерное соревнование. Каждая команда разрабатывает и представляет свой проект. В этом году тема – «Орлёнок будущего». Ребята разрабатывают виртуальные миры, стараются представить, как будет выглядеть наш лагерь через много лет. Команды «строят» идеальный лагерь будущего в Minecraft.

– С помощью кода мы переносим свои проекты в один мир и в конце пройдет соревнование, где будет определено кто победит. Мы разрабатываем майнкрафт-мир на Python (язык программирования) и используем его библиотеки, базы данных для создания больших пространств внутри игры, – рассказал нам участник программы, Глеб Зимин (15 лет) из Коврова. – В нашем «Орлёнке будущего» здания будут парить над землёй. Мы решили что спроектируем модель «Звёздного». Ведь, как ни банально это сказано, «Звёздный» будущего ближе к звездам. Здание почти не поменяем – дань уважения прошлым годам. Глеб хочет связать свою жизнь с соз-



From: <https://archive-orlyonok.ru/> - archive-orlyonok.ru

Permanent link: https://archive-orlyonok.ru/doku.php?id=mediacomment:newspaperso:202309:file:newspaperso:so_2023_09_04.jpg

Last update: 2025/07/29 03:00

