

4

ПОЗНАВАТЕЛЬНАЯ СТРАНИЧКА

Салют,  
ОРЛЁНОК!

# ПРОГРАММИРУЕМ БУДУЩЕЕ

В девятой смене в детском лагере «Звёздный» прошла тематическая программа «Инженерное соревнование «Программируем играя». Мы взяли интервью у ребят этой программы и сейчас расскажем вам, почему игры – это не просто развлечения, и как будет выглядеть «Орлёнок» будущего.



21 день ребята занимались программированием, разрабатывали игровые и учебные приложения. Учились 3D-моделированию – проектирование 3D-предметов в специальных приложениях, рисование спрайтов – прорисовка персонажа, его внешнего вида, одежды, цвета волос и других деталей, инженерии, и, конечно же, созданию компьютерных игр. Каждый из участников попробовал себя в качестве геймдизайнера, программиста, руководителя проекта. Здорово, что компьютерные игры могут быть не просто развлечением, а интересной и увлекательной работой!

У орлят в смене проходит инженерное соревнование. Каждая команда разрабатывает и представляет свой проект. В этом году тема – «Орлёнок будущего». Ребята разрабатывают виртуальные миры, стараясь представить, как будет выглядеть наш лагерь через много лет. Команды «строят» идеальный лагерь будущего в Minecraft.

– С помощью кода мы переносим свои проекты в один мир и в конце проходит соревнование, где будет определено кто победит. Мы разрабатываем майнкрафт-мир на Python (наш язык программирования) и используем его библиотеки, базы данных для создания больших пространств внутри игры, – рассказал нам участник программы, Глеб Зинин (15 лет) из Коврова. – В нашем «Орлёнке будущего» здания будут парить над землей. Мы решили что спроектируем модели «Звёздного». Ведь, как ни банально это сказано, «Звёздный» будущего блоне к звездам. Здания почти не перемены – дать уважения прошлым годам.

Глеб хочет связать свою жизнь с созда-

данием компьютерных игр. На программу «Программируем играя» он попал, выиграв соревнование.

– В моей школе каждый год проходит соревнование по SnailBot. Есть три этапа: школьный, городской и всероссийский. Мы с командой побыли в всероссийском и выиграли поездку в «Орлёнок» на эту программу.

Так же мы взяли интервью у Васильева Егора, 13 лет из Барнаула. Он рассказал, что в будущем хочет создавать крутые игры в больших компаниях. В жанре приложений и головоломок. Любимая игра Егора – Trivia Night. В ней нужно решать задачи на логику и счёт, проходить викты на знание флагов, слюбных и иностранных слов.

– Мне интересны и дизайн и разработка игр, сказал он. – Но больше нравится программирование персонажей и мест, игровых механик. Такие и учусь создавать



3D-модели в Blender, специальному приложению. Недавно сделал анимированной пончик. Программа «Инженерное соревнование» – это отличная возможность попробовать себя в роли программиста и понять, как устроена разработка приложений и игр.

Илья ПЕРЕСАДЧЕНКО, 11 лет, г. Челябинск  
Глеб ДЕМИХОВ, 12 лет, г. Москва  
Дмитрий АПЕЕВ, 11 лет, г. Москва  
Карина СОФИНЕНКО, 11 лет, г. Новосибирск  
Варвара РАДИМОВИЧОВА, 11 лет, г. Моршанс



From:  
<https://archive-orlyonok.ru/> - archive-orlyonok.ru

Permanent link:  
[https://archive-orlyonok.ru/doku.php?id=mediacomment:newspaperso:202309:file:newspaperso:so\\_2023\\_09\\_04.jpg](https://archive-orlyonok.ru/doku.php?id=mediacomment:newspaperso:202309:file:newspaperso:so_2023_09_04.jpg)

Last update: 2025/07/29 03:00

